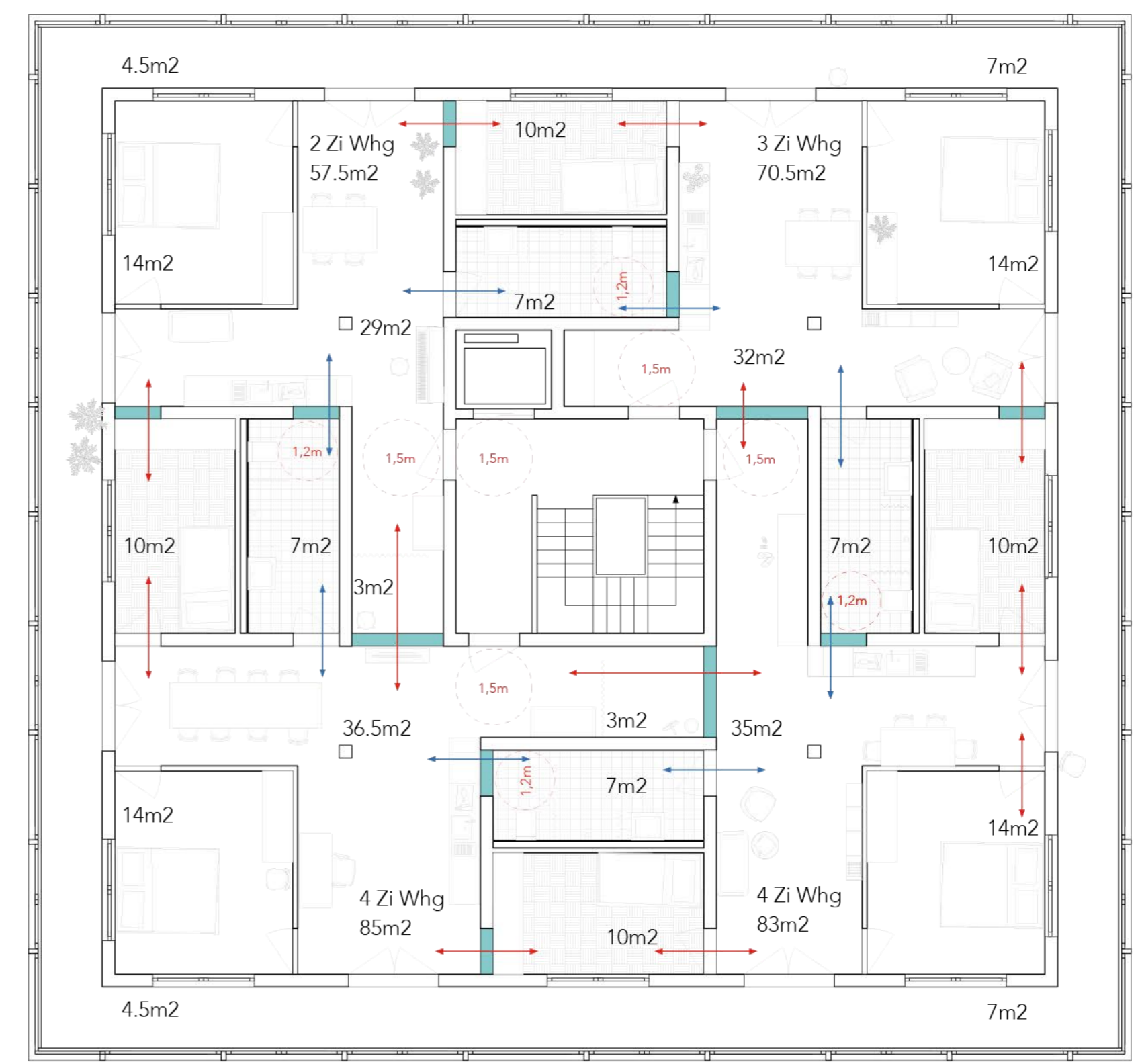


Lageplan 1:500



GR 1:100

T&S
Türme und Sehnsucht -
Wohnen oder Sein?

T&S ist STABIL und UNFERTIG.
T&S ist OPTION und ORDNUNG.
T&S ist EINFACH und OFFEN.
T&S ist ARBEIT und SPIEL.

Der Vorhang fällt und das Spiel beginnt.

GEMEINSCHAFT lässt sich nicht planen.
Gruppen brauchen Projekte.
T&S hat dafür viele leere Räume:
der Wilde Garten, die Straße,
die zwei Ungleichen Türme,
die wir erschaffen?
T&S ist Arbeit und Spiel!

PRIVAT ist wichtig.
Gute Gemeinschaft muss Option bleiben
und braucht daher stabile Privatheit.
Das Treppenhaus ist kein Gemeinschafts-
raum.
T&S ist Ruhe und Rückzug!

DAZWISCHEN ist Prozess.
Pufferzonen und der Wilde Garten
bilden offene Schwellen
zwischen Meinem, Deinem und Unserem.
T&S ist Raum für Aushandlung!

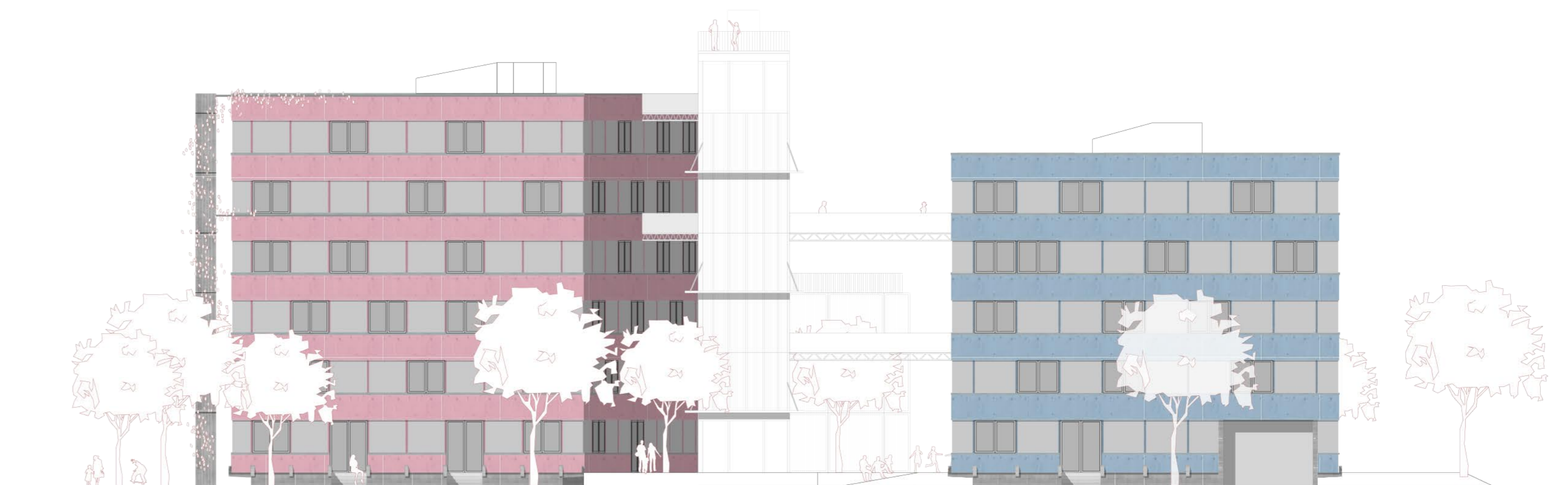
WOHNUNGEN wachsen und schrumpfen.
Schaltzimmer ermöglichen Wohnungen
von zwei bis zwölf Zimmern:
Single, Familie, Rentner und Wohnge-
meinschaft.
T&S ist für Alle da!

STADT ist komplex und vielfältig.
Zwischen drei Wohntürmen liegt ein Wil-
der Garten.
Zwei Ungleiche Türme ziehen an. Brücken
verbinden.
Nischen und Ecken lassen ahnen. Eine ur-
bane Dichte ohne Zaun.
T&S ist Unklarheit und Sehnsucht.

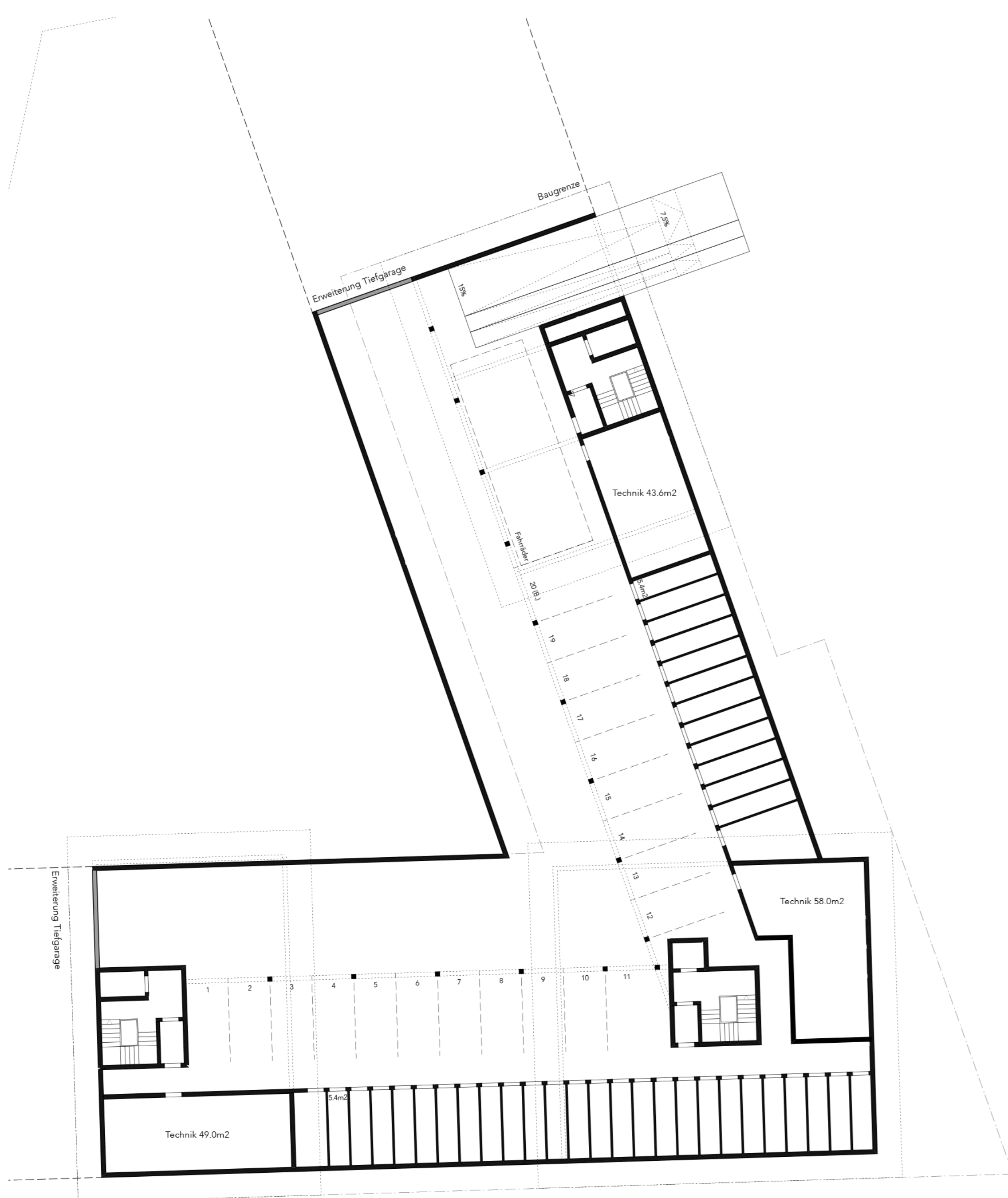
LANDSCHAFT wird gemacht.
In der Mitte ist Gemeinschaft. Eingänge
und Türme.
Ein Straße für Kreide, Rollschuhe, Bierbän-
ke und Feuerwehr.
Ein Wilder Garten für wachsende Träume.
T&S bleibt offen!



Ansicht Süd 1:200



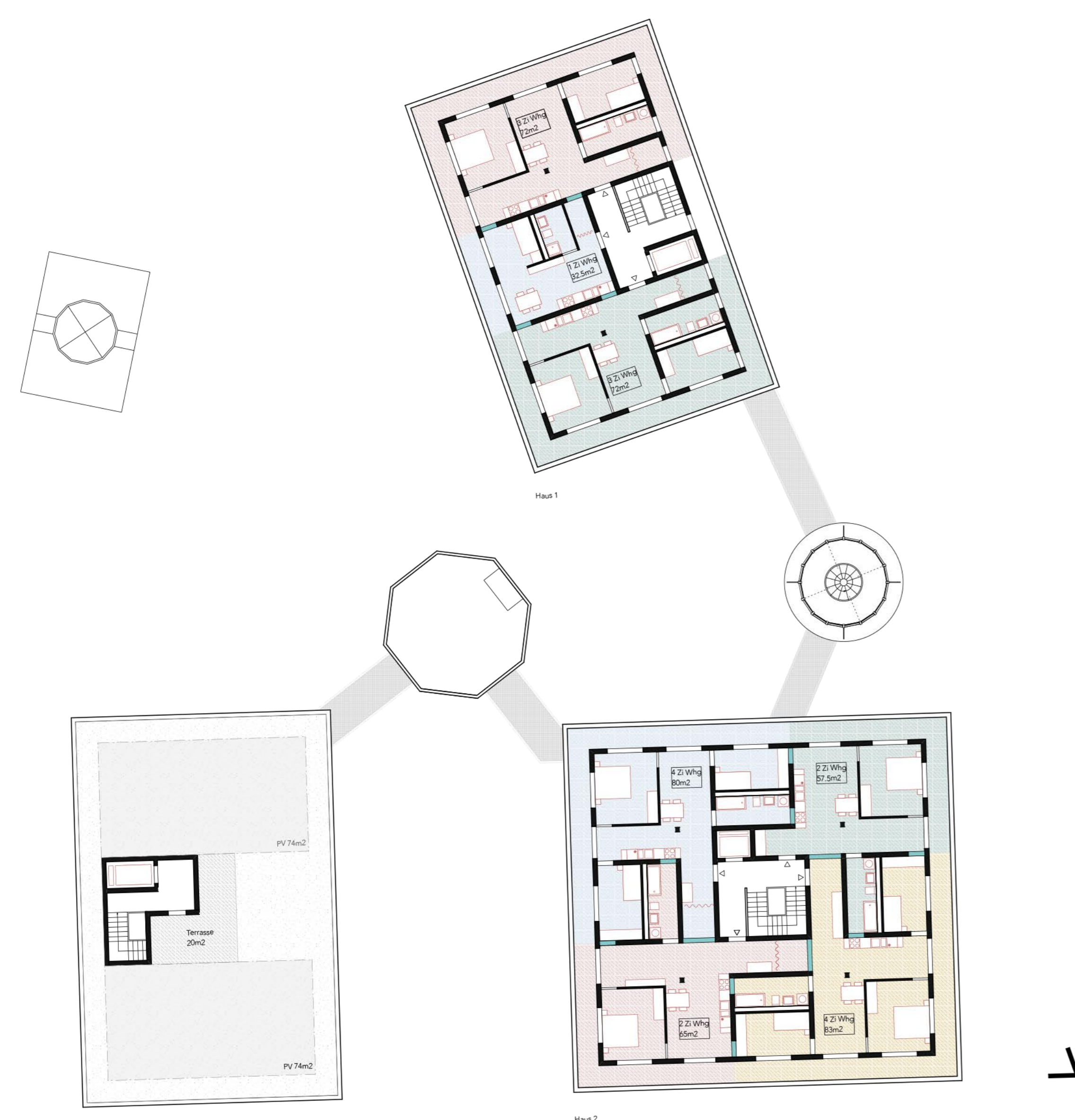
Ansicht Ost 1:200



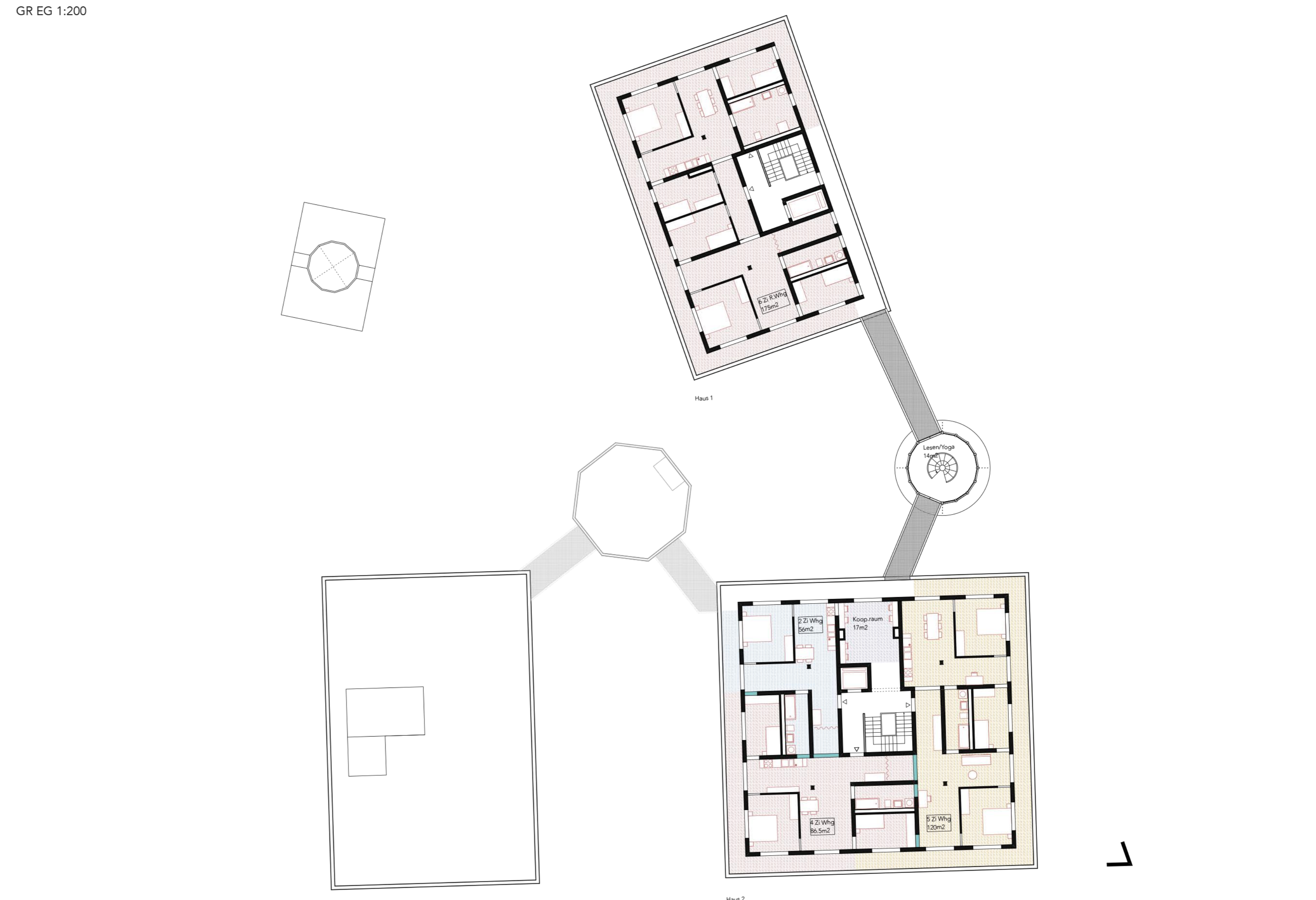
GR UG/TG 1:200



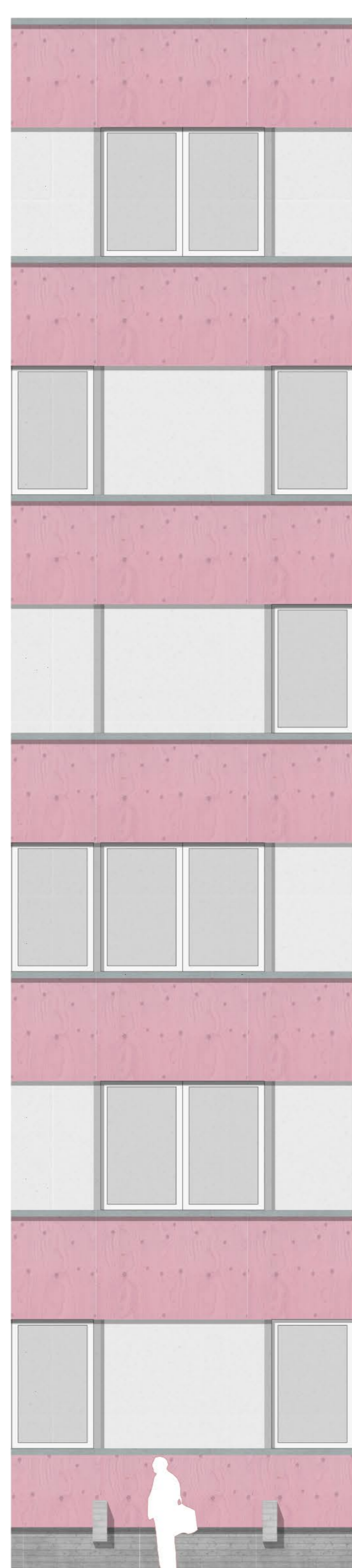
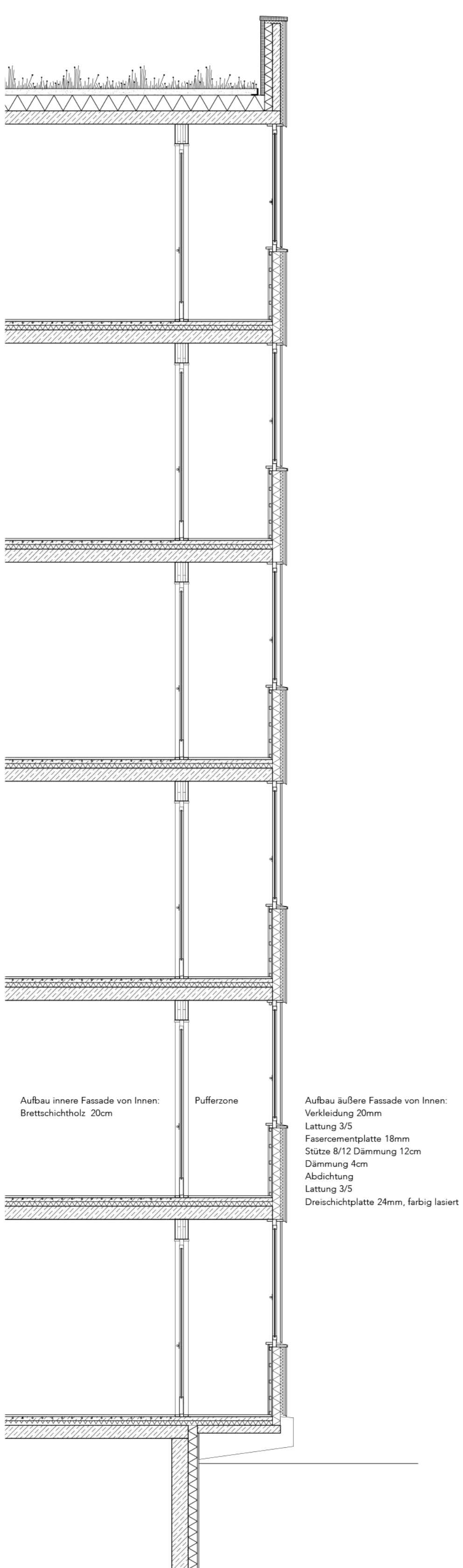
GR EG 1:200



GR 3 OG 1:200

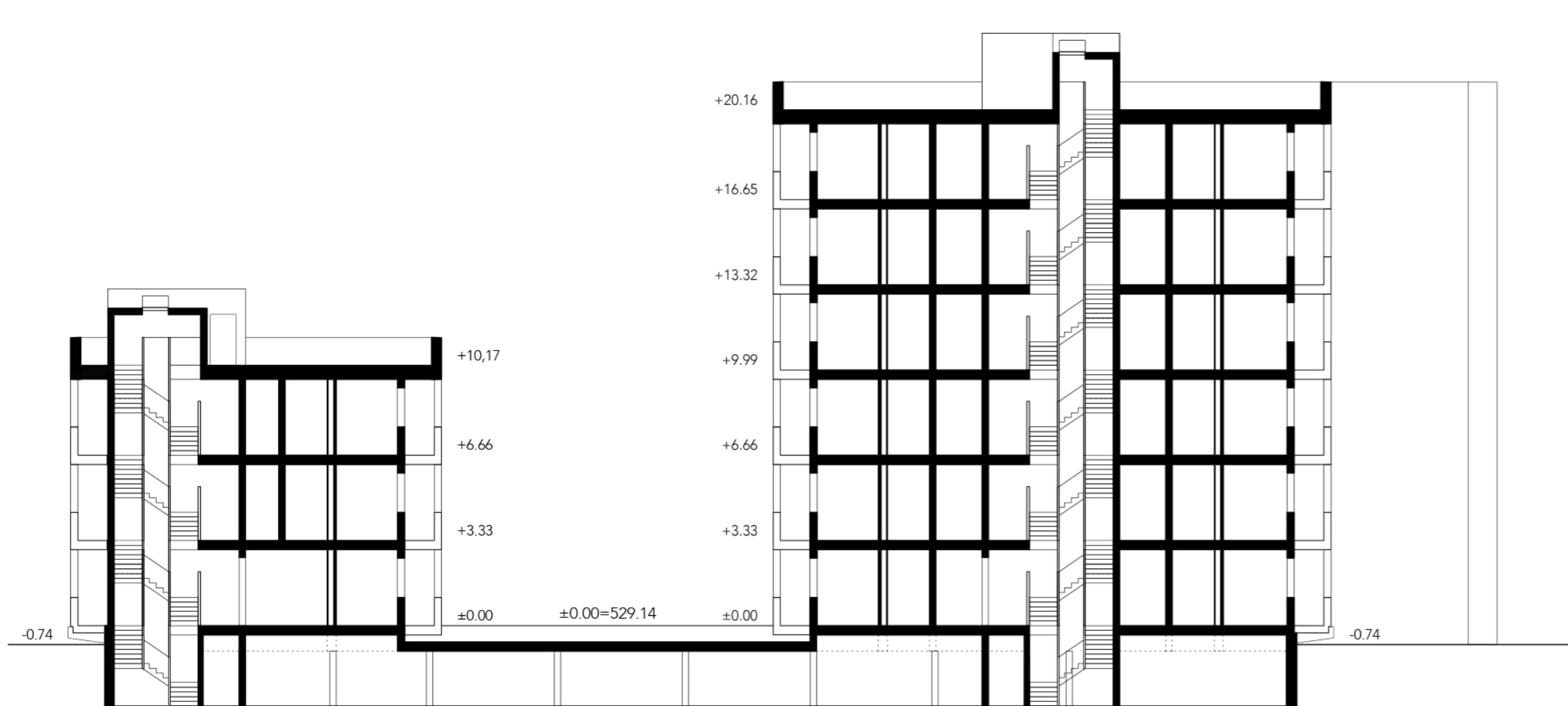


GR 4 OG 1:200

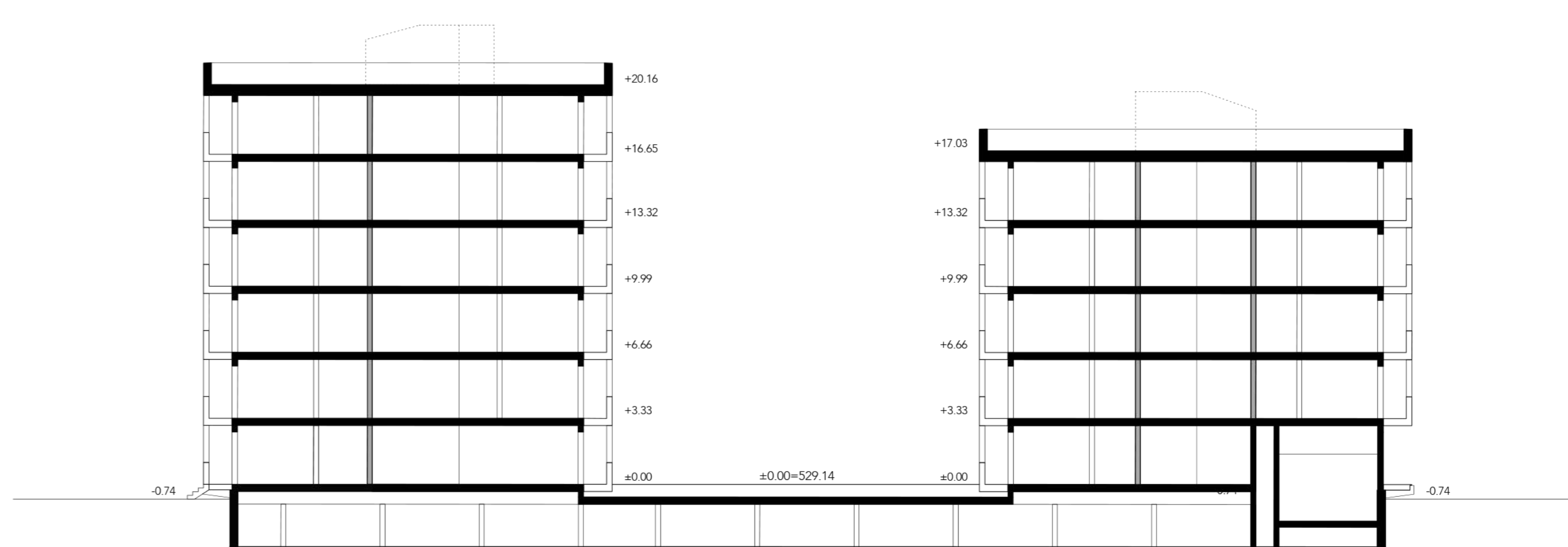


Visualisierung

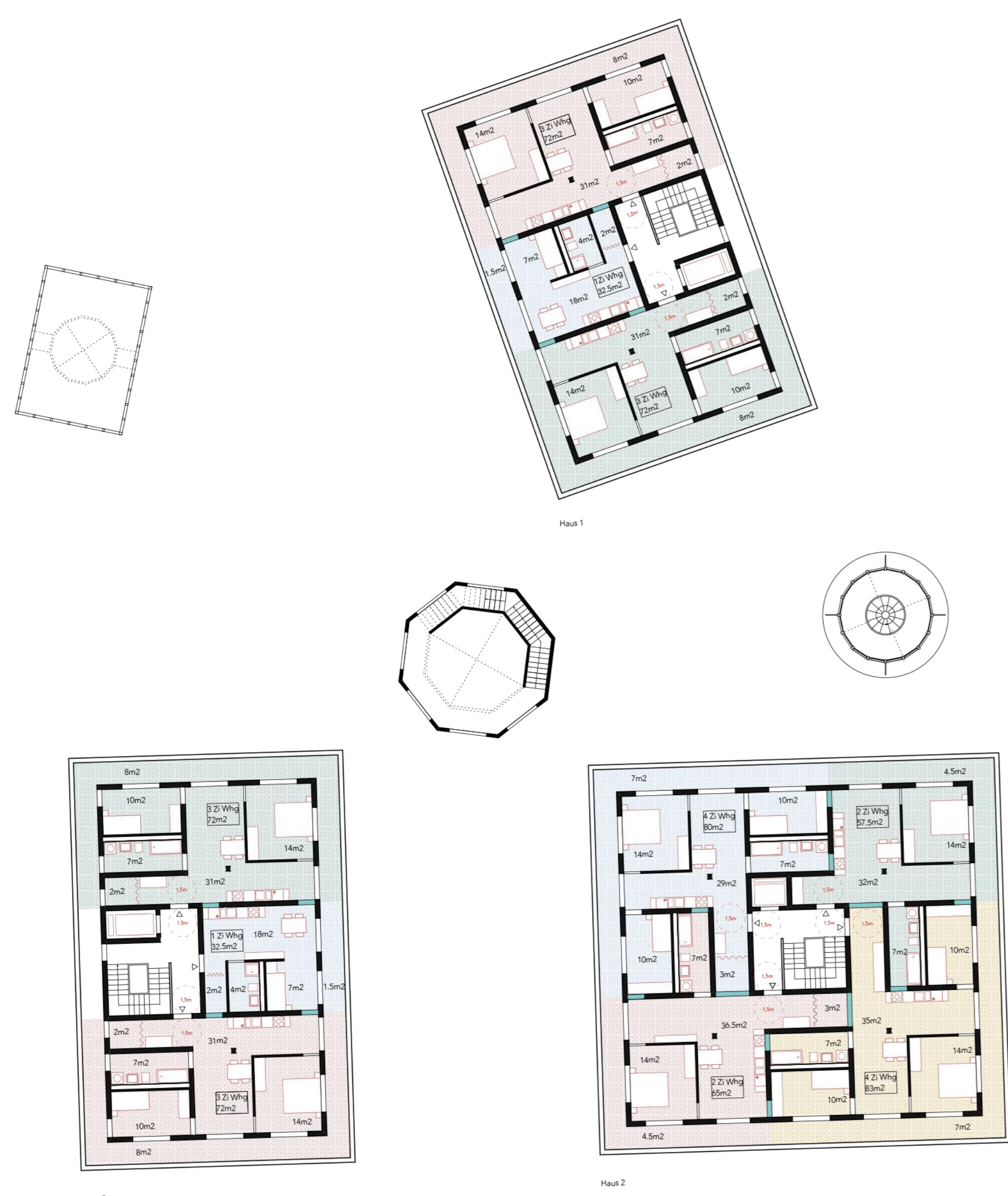
Fassadenschnitt 1 1:50



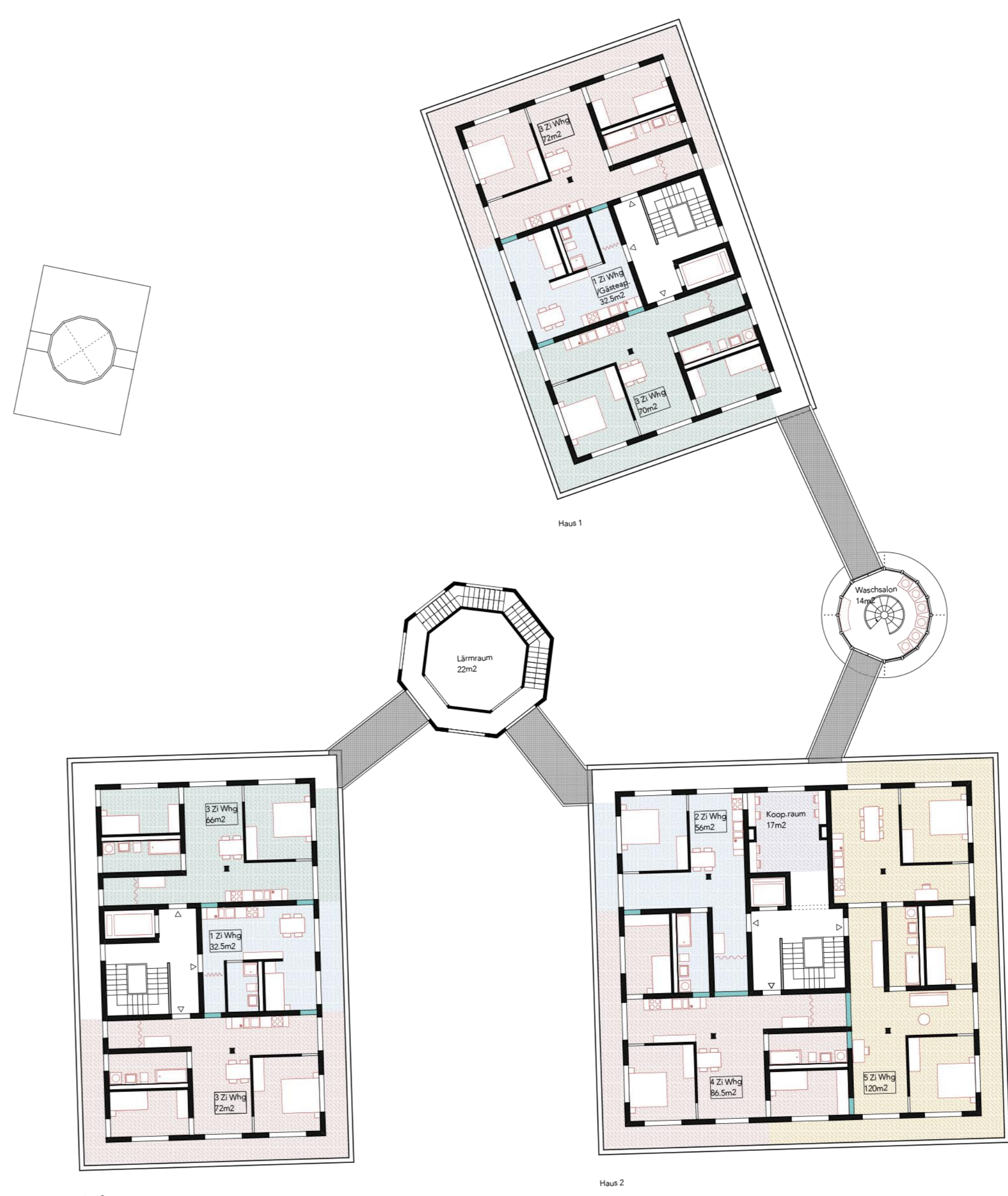
Schnitt 1 1:200



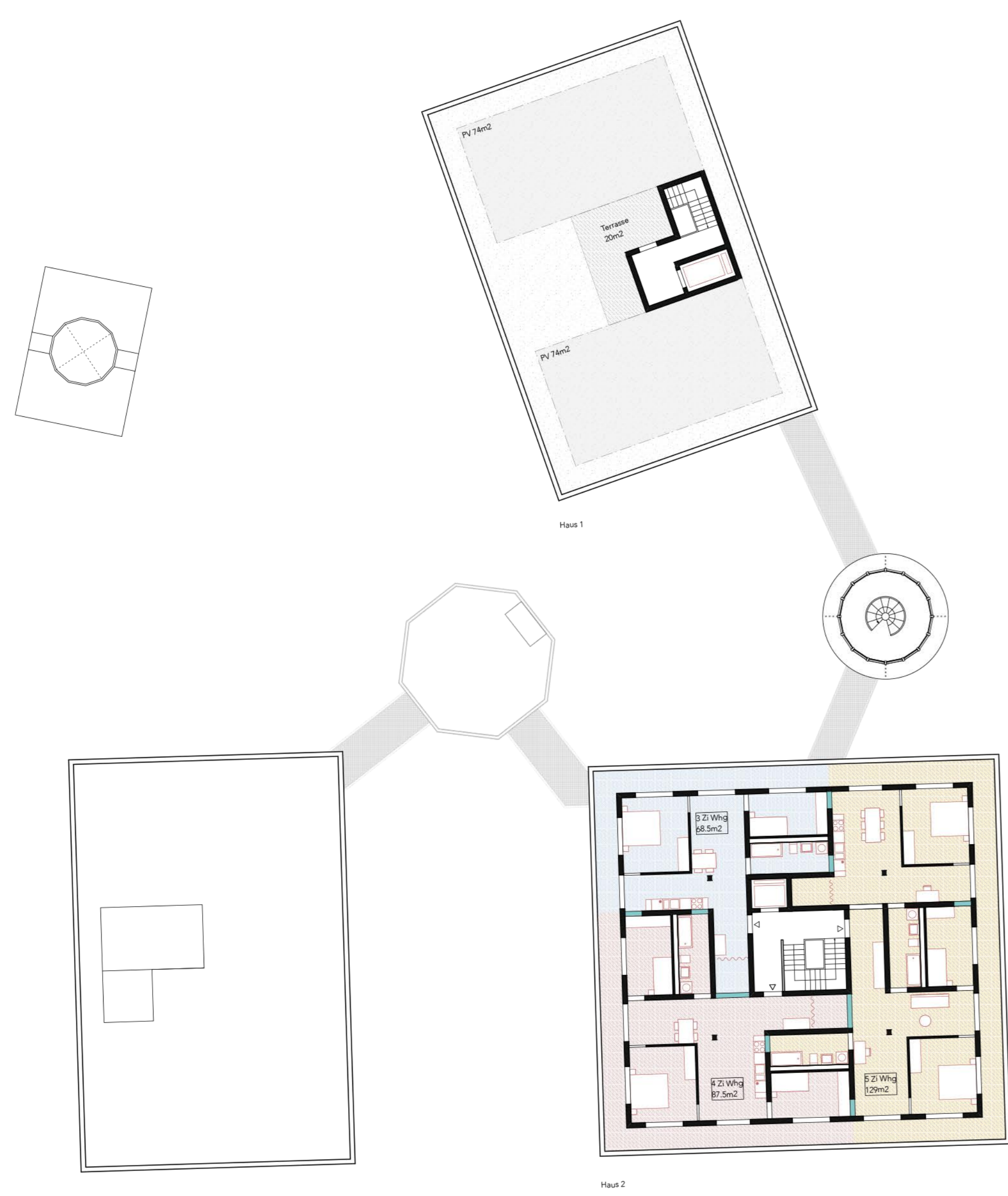
Schnitt 2 1:200



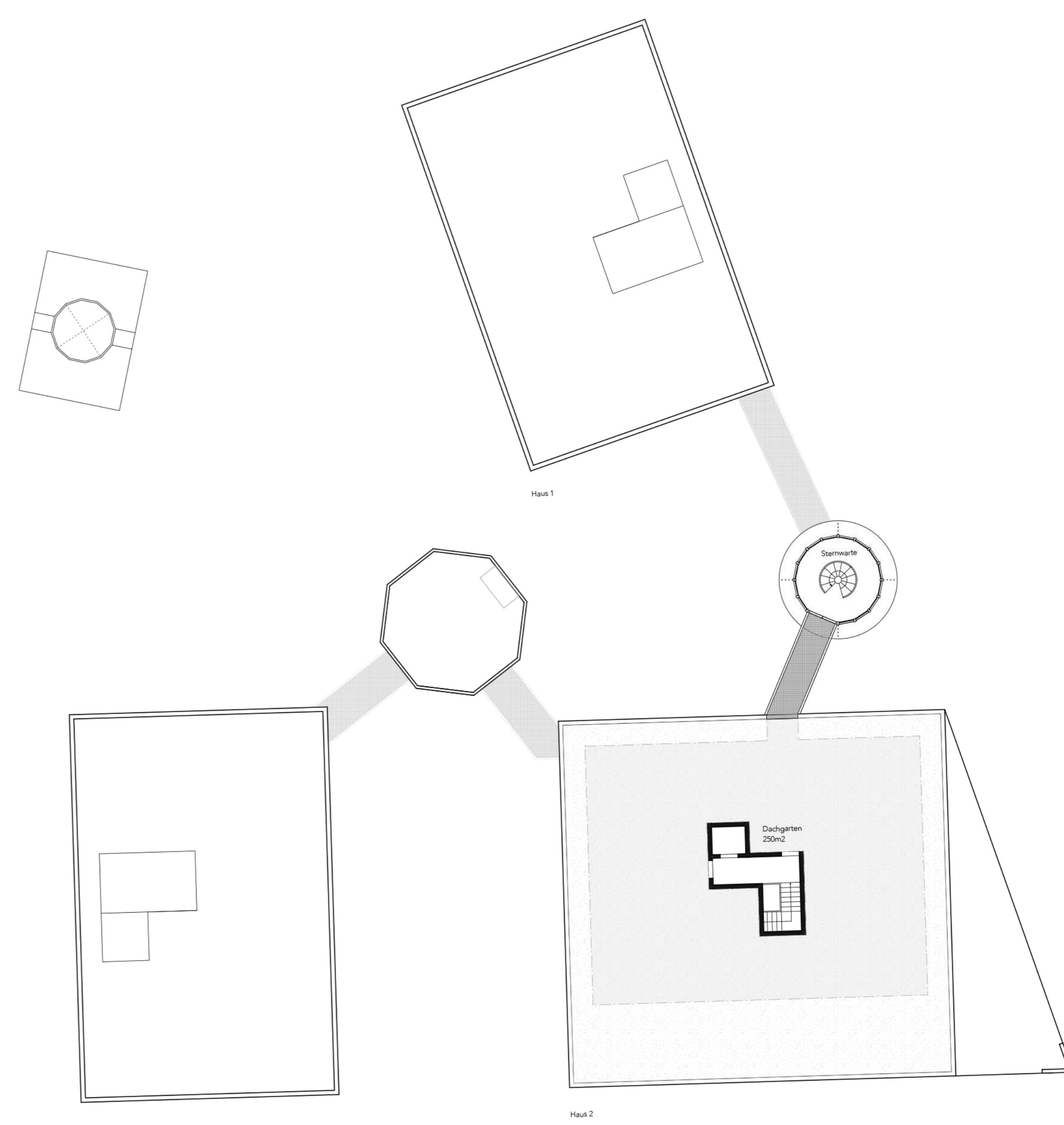
GR 1 OG 1:200



GR 2 OG 1:200



GR 5 OG 1:200



GR DG 1:200